

Istituto Comprensivo "Corrado Alvaro – Giudice Scopelliti"
Via Botteghelle n. 29 - 89129 Reggio Calabria - C.F.: 92081620806 – C.M. RCIC870003
Tel. 0965-621596 - 0965621049 - Fax 0965-597023 –
Sito WEB: www.iccorradoalvaro-giudicescopelliti.edu.it
e-mail: rcic870003@istruzione.it – rcic870003@pec.istruzione.it
Codice Univoco: UFML9Q



PROGETTO ESECUTIVO NEXT GENERATION CLASSROOM

INTRODUZIONE

L'Azione 1 "Next Generation Classrooms" ha l'obiettivo di trasformare almeno 100.000 aule delle scuole primarie, secondarie di primo grado e secondarie di secondo grado, in ambienti innovativi di apprendimento. Ciascuna istituzione scolastica ha la possibilità di trasformare la metà delle attuali classi/aule grazie ai finanziamenti del PNRR. L'istituzione scolastica potrà curare la trasformazione di tali aule sulla base del proprio curriculum, secondo una comune matrice metodologica che segue principi e orientamenti omogenei a livello nazionale, in coerenza con gli obiettivi e i modelli promossi dalle istituzioni e dalla ricerca europea e internazionale.

Le tecnologie e il comfort degli ambienti possono rappresentare un volano per gli apprendimenti, soprattutto se rispondenti alle esigenze di una didattica rinnovata basata sulle metodologie innovative, come da Atto d'indirizzo della DS al Collegio di sett. 2022 e di Delibera collegiale.

In quest'ottica, sulla base dei finanziamenti del PNRR, abbiamo predisposto il rinnovamento di 18 aule dal carattere versatile e multifunzionale ripartite tra scuola primaria e secondaria di primo grado.

Nel redigere il progetto si è operato tenendo a mente costantemente i dettami dell'OCSE e in particolare i 7 principi per l'apprendimento da esso elaborati che si riportano di seguito:

1. L'ambiente di apprendimento riconosce nei discenti i principali partecipanti, incoraggia il loro impegno attivo e sviluppa in loro la consapevolezza delle loro attività da discenti.
2. L'ambiente di apprendimento si fonda sulla natura sociale dell'apprendimento e incoraggia attivamente un apprendimento cooperativo propriamente organizzato.
3. I professionisti dell'apprendimento all'interno dell'ambiente di apprendimento sono perfettamente in sintonia sia con le motivazioni degli studenti che con il ruolo cruciale che le emozioni hanno nell'ottenimento dei risultati.
4. L'ambiente di apprendimento è estremamente sensibile alle differenze individuali tra gli studenti e le studentesse che lo compongono ivi comprese le loro conoscenze pregresse.
5. L'ambiente di apprendimento elabora programmi che richiedono un impegno costante mettendo tutti in gioco senza provocare un sovraccarico eccessivo di lavoro.
6. L'ambiente di apprendimento opera avendo ben presenti le aspettative e implementa strategie di valutazione coerenti con tali aspettative; pone altresì una forte enfasi sul feedback formativo per supportare l'apprendimento.
7. L'ambiente di apprendimento promuove con convinzione la "connessione orizzontale" tra aree di conoscenza e materie, nonché con la comunità e il mondo più in generale.

La metodologia didattica che si utilizzerà negli ambienti scolastici che verranno approntati grazie ai fondi del PNRR sarà adattata al contesto e pronta a cogliere gli spunti più efficaci per catturare l'attenzione degli alunni e spingerli a partecipare in maniera attiva.

Nella prospettiva di una pianificazione del progetto Next Generation Classroom è stata effettuata, preliminarmente, una ricognizione del patrimonio esistente, di attrezzature digitali già in possesso della scuola, acquisito mediante risorse provenienti da altre progettazioni, infatti buona parte delle aule è già dotata di schermi digitale.

Istituto Comprensivo "Corrado Alvaro – Giudice Scopelliti"
Via Botteghe n. 29 - 89129 Reggio Calabria - C.F.: 92081620806 – C.M. RCIC870003
Tel. 0965-621596 - 0965621049 - Fax 0965-597023 –
Sito WEB: www.iccorradoalvaro-giudicescopelliti.edu.it
e-mail: rcic870003@istruzione.it – rcic870003@pec.istruzione.it
Codice Univoco: UFML9Q



SECONDARIA DI PRIMO GRADO Plesso Scopelliti

Aula Ludica / Aula Ceramica / Aule Varie

Le aule già presenti nel suddetto plesso, verranno adeguate per permettere sia il lavoro individuale che l'interazione tra gli alunni. Pur mantenendo gli arredi già esistenti, si prevede che le aule debbano essere integrate con monitor interattivi, per rendere l'attività didattica semplice, intuitiva e versatile, tali monitor presentano pannelli retroilluminati touchscreen, con supporto fino a 40 tocchi simultanei con risoluzione 4K Ultra HD. Tutto ciò rende straordinaria e performante la didattica in classe e a distanza. Il sistema operativo Android fa sì che i monitor siano pienamente compatibili con tutte le app usate in classe. La connessione è garantita sia con cavo ma, soprattutto, tramite modalità wireless.

Questa soluzione apre la didattica quotidiana al mondo, con possibilità di uso di materiali audio e video, ricerca e collegamento in rete, videoconferenze e tanto altro. Promuove e sviluppa l'ideazione personale e di gruppo, permette di sperimentare la creatività, la manipolazione e lo sviluppo di competenze tecniche e operative. Queste tipologie di aule migliorano il potenziamento delle competenze digitali, del problem solving e del pensiero divergente.

Aula Scientifica-Tecnologica

Per questa aula si prevede una diversa configurazione con la riorganizzazione degli arredi e degli spazi esistenti. L'aula sarà resa modulare consentendo la possibilità di apprendimento di più discipline. I nuovi arredi saranno costituiti da armadi a cubi, con possibilità in futuro di eventuali aggiunte di slot, adatti per organizzare libri e materiale didattico vario.

Inoltre l'aula comprenderà postazioni scientifiche complete con kit STEM (Alimenti, Lego, Arduino), microscopi binoculare e stereo-microscopi digitali.

A tale strumentazione sarà abbinato un laboratorio scientifico, dotato di diversi moduli, che ne agevolano lo spostamento e forniscono diverse aree di esperienze: Fisica, Chimica, Biologia, Energie alternative. All'interno dell'aula sarà posizionata, anche, una Workstation, utile per l'elaborazione di immagini e immagazzinamento dati. Questa tipologia di aula sarà indispensabile per sviluppare creatività, problem-solving e un approccio pratico ed esperienziale delle conoscenze, consentendo l'accesso attivo e consapevole alle risorse digitali.

Aula Umanistica

Questa aula, verrà ridisegnata e riorganizzata per permettere sia il lavoro di gruppo che individuale. Pur mantenendo alcuni degli arredi già esistenti, l'aula sarà resa modulare consentendo la possibilità di apprendimento di più discipline. L'aula comprenderà una workstation, da utilizzare per l'elaborazione video e immagazzinamento dati. A questo PC, altamente performante, verrà collegata una Action Cam 4K per riprese video e un green screen con treppiedi per poter effettuare montaggi post riprese. Le tavolette grafiche XPPen, con display integrato, saranno collegate a PC già presenti. Completa la configurazione un tavolo interattivo che supporta 32 tocchi simultanei, resistente all'acqua e con sistema operativo Android. Infine, verrà posizionato un leggio abbinato ad una cassa wireless amplificata con microfono. Quest'aula costituirà all'interno della scuola una area multimediale garantendo il coinvolgimento degli studenti nelle attività di ricerca, lettura, produzione e ricezione critica. Questa tipologia di aule sviluppa la creatività, la capacità di reperire informazioni e comprenderle, e produrre informazioni complesse e strutturate.

Istituto Comprensivo "Corrado Alvaro – Giudice Scopelliti"
Via Botteghe n. 29 - 89129 Reggio Calabria - C.F.: 92081620806 – C.M. RCIC870003
Tel. 0965-621596 - 0965621049 - Fax 0965-597023 –
Sito WEB: www.iccorradoalvaro-giudicescopelliti.edu.it
e-mail: rcic870003@istruzione.it – rcic870003@pec.istruzione.it
Codice Univoco: UFML9Q



SCUOLA PRIMARIA Plesso Alvaro

Aule Varie

Si prevede l'installazione in 11 aule di monitor interattivi, aventi pannelli retroilluminati touchscreen che consentono la didattica in classe e a distanza. Tutto questo per rendere l'attività didattica semplice, intuitiva e incredibilmente versatile. Il sistema operativo Android lo rende pienamente compatibile con tutte le app utilizzate in classe. La connessione è garantita sia con cavo ma, soprattutto, tramite modalità wireless.

Questa soluzione apre la didattica quotidiana al mondo, con possibilità di uso di materiali audio e video, ricerca e collegamento in rete, videoconferenze e tanto altro. Promuove e sviluppa l'ideazione personale e di gruppo, permette di sperimentare la creatività, la manipolazione e lo sviluppo di competenze tecniche e operative. Queste tipologie di aule migliorano il potenziamento delle competenze digitali, del problem solving e del pensiero divergente.

Aula Umanistica

Per l'aula umanistica si prevede la riorganizzazione degli arredi e degli spazi esistenti, con una diversa configurazione d'aula. L'ambiente sarà integrato con armadio e switch che gestisce la rete dell'aula dal punto lan già presente. Nell'aula saranno presenti:

un tavolo interattivo da 32 tocchi simultanei, resistente all'acqua e con sistema operativo Android, accessibile attraverso tutte le app usate in classe;

una workstation, dedicata alla elaborazione video e immagini collegata ad un monitor già presente; una tavoletta grafica, che permette l'interazione degli studenti con diversi applicativi.

I nuovi arredi saranno costituiti da pouf disposti a formare una struttura semi circolare che darà ai discenti una visione tipo cinema.

L'aula sarà dedicata all'espressione artistica, alla creazione, permette la performance di diversi linguaggi: teatrale, musicale, corporeo e poetico. Permetterà inoltre l'attuazione di metodologie didattiche con strumenti digitali che consentono di potenziare le competenze digitali, il problem solving ed il pensiero divergente.

Aula Scientifica-Tecnologica

Per questa aula si prevede una diversa configurazione con la riorganizzazione degli arredi e degli spazi esistenti. L'aula sarà resa modulare consentendo la possibilità di apprendimento di più discipline. Inoltre l'aula comprenderà postazioni scientifiche complete con kit STEM (Alimenti, Lego, Arduino), microscopi binoculare e stereo-microscopi digitali.

A tale strumentazione sarà abbinato un laboratorio scientifico, dotato di diversi moduli, che ne agevolano lo spostamento e forniscono diverse aree di esperienze: Fisica, Chimica, Biologia, Energie alternative. All'interno dell'aula sarà posizionata, anche, una Workstation, utile per l'elaborazione di immagini e immagazzinamento dati. Questa tipologia di aula sarà indispensabile per sviluppare creatività, problem-solving e un approccio pratico ed esperienziale delle conoscenze, consentendo l'accesso attivo e consapevole alle risorse digitali.

La Progettista

Arch. Stefania Giardiniere

Architetto Stefania Giardiniere,
 via Marconi trav. VII n°24
 89133 Reggio Calabria (RC)
 Tel. 3881819800
 e-mail: stefaniagiardiniere@libero.it
 C.F. GRDSFN69D55C352V.

Spett.le Istituto Comprensivo Corrado Alvaro Giudice Scopelliti
 Via Botteghelle 29
 89129 Reggio Calabria

Oggetto: Capitolato tecnico per realizzazione opere Piano Scuola 4.0

**Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza - Missione 4: Istruzione E Ricerca - Componente 1
 Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università Investimento 3.2:
 Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation classroom – Ambienti di apprendimento innovativi-**

**Linea di investimento: M4C1I3.2 - Scuole 4.0: scuole innovative e laboratori Codice identificativo:
 M4C1I3.2-2022-961-P-23194**

CUP: I34D23000460006

Titolo Progetto: "Trad-Innov-Action/Dalla tradizione all'innovazione."

PLESSO SCOPELLITI - TECNOLOGIA Aula	Descrizione	Quantità
<p>Aula Ludica Ambiente integrato con monitor interattivo avente pannelli retroilluminati touchscreen che consente la didattica in classe e a distanza. Il sistema operativo Android lo rende pienamente compatibile con tutte le app utilizzate in fase di insegnamento. Facile è la connessione anche in modalità wireless. <i>Consente di potenziare le competenze digitali, il problem solving ed il pensiero divergente.</i></p>	<p>Monitor Interattivo Contrasto standard: 5.000 :1 Formato: 16:9 Luminosità: 500 cd/m² Lunghezza diagonale 65 " Tecnologia pannello: retroilluminati touchscreen con supporto fino a 40 tocchi; Direct LED Frequenza ottimale: 60 HZ Multimediale: Sì</p>	1
<p>Aula Ceramica Ambiente integrato con monitor interattivo avente pannelli retroilluminati touchscreen che consente la didattica in classe e a distanza. Il sistema operativo Android lo rende pienamente compatibile con tutte le app utilizzate in fase di insegnamento. Facile è la connessione anche in modalità wireless. <i>Consente di potenziare le competenze digitali, il problem solving ed il pensiero divergente.</i></p>	<p>Monitor Interattivo Contrasto standard: 5.000 :1 Formato: 16:9 Luminosità: 500 cd/m² Lunghezza diagonale 65 " Tecnologia pannello: retroilluminati touchscreen con supporto fino a 40 tocchi; Direct LED Frequenza ottimale: 60 HZ Multimediale: Sì</p>	1

<p style="text-align: center;">Aula Flessibile</p> <p>Ambiente modulare che consente la possibilità di apprendimento di più discipline. Comprensivo di postazioni scientifiche complete di kit: Stem (Alimenti, Lego, Arduino); microscopi biologico binoculare e Stereomicroscopio digitale. Il laboratorio Sciencebus, che è dotato di modulo lavello per agevolarne lo spostamento e soddisfare le necessità, fornisce aree di esperienze in Fisica, Chimica, Biologia, Fisiologia ed Energie alternative. Workstation, utile per l'elaborazione di immagini e immagazzinamento dati.</p> <p><i>Attuazione di diverse metodologie didattiche con l'impiego di strumenti audiovisivi e interattivi.</i></p>	<p>Laboratorio Sciencebus con modulo portaogetti</p> <p>Microscopio biologico binoculare 600x Stereomicroscopio digitale 10x-20x-40x LEGO Education BricQ Motion Secondaria - Set base Kit Chimica degli alimenti Workstation dedicata per elaborazione immagini con le seguenti specifiche: Intel I7/32GB di ram/SSD da 512GB/RTX dedicata/Monitor Led 30"/Tastiera e mouse/Scheda di rete WIFI/Win11 Arduino Science Kit Physics Lab Rev. 2</p>	1
<p style="text-align: center;">Aula Umanistica</p> <p>Ambiente modulare comprensivo di workstation, utile per elaborazione video e immagazzinamento dati. Al PC sarà collegata una Action Cam 4K per riprese video e un green screen con treppiedi per poter poi effettuare montaggi post riprese. Le tavolette grafiche saranno collegate a PC già presenti in struttura. Verrà posto un tavolo interattivo Wacebo, supporto 32 tocchi simultanei, resistente all'acqua e con sistema operativo Android, accessibile a tutte le app di insegnamento. In infine, verrà posizionato un leggìo Cahaya abbinato ad una cassa wireless amplificata con microfono.</p> <p><i>Attuazione di diverse metodologie didattiche con l'impiego di strumenti audiovisivi e interattivi.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> - Workstation dedicata per elaborazione video con le seguenti specifiche: Intel I7/32GB di ram/SSD da 512GB/RTX dedicata/Monitor Led 30"/Tastiera e mouse/Scheda di rete WIFI/Win11 - Kit Green Screen 2mx1,5m con supporto Treppiedi regolabile 2x2m - Action Cam per riprese in 4K con Treppiedi e Memoryaggiuntiva in dotazione - Leggìo a staffa con supporto per microfono Cahaya - Cassa portatile con microfono wireless IbizaPORT8VHF-BT-WH - 4 tavolette grafiche XPPen 12 2nd generazione da installare su All in One presenti <p>Tavolo interattivo</p>	1
<p style="text-align: center;">Aule varie</p> <p>Ambiente integrato con monitor interattivo avente pannelli retroilluminati touchscreen che consente la didattica in classe e a distanza. Il sistema operativo Android lo rende pienamente compatibile con tutte le app utilizzate in fase di insegnamento. Facile è la connessione anche in modalità wireless.</p> <p><i>Consente di potenziare le competenze digitali, il problem solving ed il pensiero divergente.</i></p>	<p>Monitor Interattivo Contrasto standard: 5.000 :1 Formato: 16:9 Luminosità: 500 cd/m² Lunghezza diagonale 65 " Tecnologia pannello: retroilluminati touchscreen con supporto fino a 40 tocchi; Direct LED Frequenza ottimale: 60 HZ Multimediale: Sì</p>	3

PLESSO ALVARO - TECNOLOGIA Aula	Descrizione	Quantità
<p>Aule varie</p> <p>Ambiente integrato con monitor interattivo avente pannelli retroilluminati touchscreen che consente la didattica in classe e a distanza. Il sistema operativo Android lo rende pienamente compatibile con tutte le app utilizzate in fase di insegnamento. Facile è la connessione anche in modalità wireless.</p> <p><i>Consente di potenziare le competenze digitali, il problem solving ed il pensiero divergente.</i></p>	<p>Monitor Interattivo Contrasto standard: 5.000 :1 Formato: 16:9 Luminosità: 500 cd/m² Lunghezza diagonale 65 " Tecnologia pannello: retroilluminati touchscreen con supporto fino a 40 tocchi; Direct LED Frequenza ottimale: 60 HZ Multimediale: Sì</p>	<p>11</p>
<p>Aula Musicale</p> <p>Ambiente integrato con armadio e switch che gestisce la rete dell'aula dal punto lan già presente. Saranno montati i seguenti componenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> un tavolo interattivo Wacebo, supporto 32 tocchi simultanei, resistente all'acqua e con sistema operativo Android, accessibile a tutte le app di insegnamento; una workstation, dedicata alla elaborazione video e immagini collegata ad una TV presente; una tavoletta grafica, che permette l'interazione dello studente con applicativi su piattaforma Windows, visibili agli studenti i quali saranno seduti nell'arena. <p><i>Attuazione di metodologie didattiche con strumenti digitali che consentono di potenziare le competenze digitali, il problem solving ed il pensiero divergente.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> -Armadio e Switch di rete Gigabit 48 porte -Tavolo interattivo Wacebo T11L-C43G + T11L72G -Workstation dedicata per elaborazione immagini con le seguenti specifiche: Intel I7/32GB di ram/SSD da 512GB/RTX dedicata/Monitor Led 30"/Tastiera e mouse/Scheda di rete WIFI/Win11 e collegamento a TV presente -XPPen Artis 22" Pro 	<p>1</p>
<p>Aula STEM</p> <p>Ambiente modulare che consente la possibilità di apprendimento di più discipline. Comprensivo di postazioni scientifiche complete di kit: Stem (Alimenti, Lego, Arduino); microscopi biologico binoculare e Stereomicroscopio digitale. Il laboratorio Sciencebus, che è dotato di modulo lavello per agevolarne lo spostamento e soddisfare le necessità, fornisce aree di esperienze</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Laboratorio Sciencebus con modulo portaoggetti - Microscopio Digitale 400x Celestron con schermo LCD3.5" - Stereomicroscopio digitale 10x-20x-40x - LEGO Education BricQ Motion Primaria - Set base - Kit Chimica degli alimenti - Workstation dedicata per elaborazione immagini con le seguenti specifiche: Intel I5/16GB di ram/SSD da 256GB/RTX dedicata/Monitor Led 27"/Tastiera e mouse/Scheda di rete WIFI/Win11 	<p>1</p>

<p>in Fisica, Chimica, Biologia, Fisiologia ed Energie alternative. Workstation, utile per l'elaborazione di immagini e immagazzinamento dati.</p> <p><i>Attuazione di diverse metodologie didattiche con l'impiego di strumenti STEM.</i></p>	<p>Arduino Science Kit Physics Lab Rev. 2</p>	
<p>PLESSO SCOPELLITI - ARREDAMENTO Aula</p>	<p>Descrizione</p>	<p>Quantità</p>
<p>Aula Flessibile</p> <p>Riorganizzazione degli arredi e degli spazi esistenti, diversa configurazione d'aula. Nuovi arredi costituiti da armadi a cubi, facili da montare e con possibilità in futuro di eventuali aggiunte di slot, adatti per organizzare libri e materiale didattico vario.</p>	<p>Libreria Cubo – modulo base 6 ripiani L51/H214cm</p>	<p>1</p>
<p>Aula Umanistica</p> <p>Riorganizzazione degli arredi e degli spazi esistenti, diversa configurazione d'aula. Nuovi arredi costituiti da armadi a cubi, facili da montare e con possibilità in futuro di eventuali aggiunte di slot, adatti per organizzare libri e materiale didattico vario.</p>	<p>Libreria Cubo – modulo base 6 ripiani L51/H214 cm</p>	<p>1</p>
<p>PLESSO ALVARO - ARREDAMENTO Aula Musicale</p>	<p>Descrizione</p>	<p>Quantità</p>
<p>Nuovi arredi modulari e riorganizzazione degli arredi e degli spazi esistenti, diversa configurazione d'aula. La workstation, collegata alla TV presente in aula, permetterà all'insegnante di poter proiettare a tutti gli alunni presenti elementi di studio. Gli allievi potranno sedersi su un'arena componibile con pouf morbidi da 15 posti.</p> <p><i>Attuazione di diverse metodologie didattiche.</i></p>	<p>Arena componibile con pouf morbidi 15 posti - Infanzia(H26/31 cm)</p>	<p>1</p>

Reggio Calabria

IL PROGETTISTA

Arch. Stefania Giardiniere